有技术比较强的要做好平衡工作

分任务不要按照技术强弱分

比较难的量少质量高的分给技术强的

比较简单的量多的分给技术弱的

技术越强少做 做难得

优先尊重技术强的人 示弱 增加他的责任感

每周版本可以使用分支

项目经理日报什么都可以写

matter要屏蔽一切干扰因素

管理与领导

要让他们愿意分担责任

管理者喜欢甩锅 领导者背锅

发挥下属的主动性

游戏：

明确的目标（胜利） 每个人的目的都相同 有一个共同目标

及时反馈 正负反馈会让人感觉不错 任务当天要有反馈 不断的反馈就是不断的刺激

规则公平 清晰明确的规则

自愿参与 调动积极性